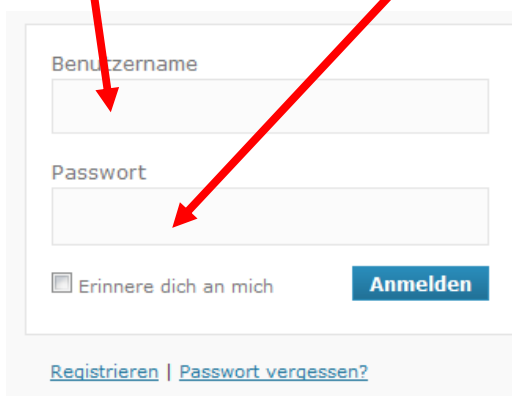


Tutorial zur Veröffentlichung von Atelierseiten

Die Veröffentlichung einer **Atelierseite** auf KunstDuesseldorf setzt eine (kostenlose) Registrierung voraus.

1. Melden Sie sich wie bei jeder Veröffentlichung mit ihrem Login an: in der Leiste rechts unter **Meta** "**Anmelden**" anklicken, danach in der Anmeldemaske ihren **Benutzernamen** und ihr **Passwort** eingeben. Nun "**Anmelden**" anklicken.



The image shows a login form with two input fields: "Benutzername" and "Passwort". Below the fields is a checkbox labeled "Erinnere dich an mich" and a blue button labeled "Anmelden". At the bottom, there are two links: "Registrieren" and "Passwort vergessen?". Two red arrows point from the text above to the "Benutzername" and "Passwort" fields respectively.



2. Über das Anklicken von "**Admin**" gelangen Sie wie gewohnt in den Administrationsbereich, wo Sie nun ihre Atelierseite erstellen können.



3. Im Administrationsbereich in der Funktionsleiste links unter "**Seite**" auf "**Erstellen**" klicken.



Hinweis: Für Ateliers wurde ein eigener Menüpunkt eingerichtet, damit jedes Atelier eine eigene, auf seinen Namen lautende Seite erstellen kann. Diese Veröffentlichungen werden also nicht als **Artikel**, sondern als **Seite** erstellt (d. h. "**Seite erstellen**" wählen, statt "Artikel erstellen").

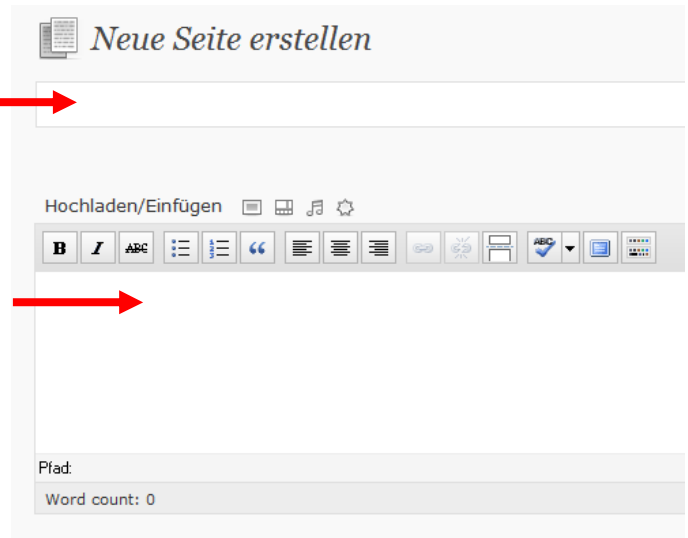
Nun öffnet sich der Texteditor, mit dem Sie ganz einfach - wie Sie es auch von den Artikelveröffentlichungen her kennen - ihre Atelierseite eingeben und gestalten können.

4. Geben Sie nun den Text für ihre Atelierseite in das Eingabefeld des Texteditors ein (als Anfänger empfiehlt es sich die HTML-Ansicht zu wählen)

Titel der Seite eingeben. Als Titel für Atelierseiten sollte man den Namen des Ateliers verwenden, da dieser so im Menü erscheint.

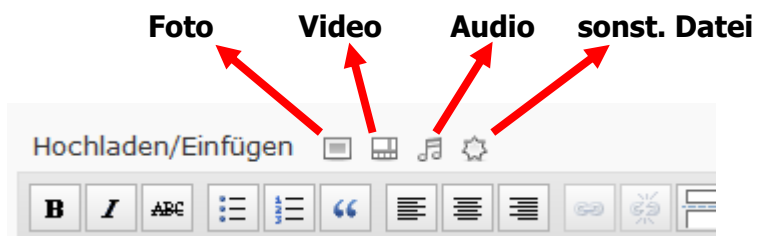
Nun können Sie in das Textfeld des Editors den eigentlichen Text für ihre Atelierseite eingeben.

Mit den verschiedenen Buttons können Sie ihren Text formatieren z. B. mit **B** für **fett** oder **I** für **kursiv**. Weitere Möglichkeiten sind **Durchstreichen**, **Aufzählung**, **Zitat** und **linke, mittige bzw. rechte Ausrichtung**. Beim Überstreichen der Buttons mit der Maus wird als Hilfe die jeweilige Funktion über einen Infotext angezeigt. Zur Anwendung der jeweiligen Formatierung erst den betreffenden Textteil markieren, danach den entsprechenden Button anklicken.



5. Um ihre Atelierseite interessanter zu gestalten gibt es die Möglichkeit, ihren Text durch **Fotos, Videos, Audio-Dateien** oder sonstige Dateien anzureichern. Dies geschieht durch folgenden Buttons oberhalb des Texteditorfeldes:

Den betreffenden Button anklicken und danach die jeweilige Datei durch Angabe/Auswahl des Download-Verzeichnisses hoch laden. Die hochgeladene Datei kann dann in den Text eingefügt werden. Nach dem Einfügen erscheint die Datei ganz oben zu Beginn des Texteditors und kann dann auf die gewünschte Stelle im Text (z. B. ans Ende) verschoben werden.



Anwendung der speziellen Galerie-Funktion:

Möchte man auf seiner Atelierseite mehrere Fotos einbinden, bietet es sich an, hierzu die spezielle Galerie-Funktion anzuwenden. Diese ermöglicht es, die Fotos in einer in Spalten und Zeilen angeordneten Galerie-Bereich ansprechend und losgelöst vom restlichen Text zu präsentieren. Die einzelnen Galeriefotos können beschriftet werden. Werden die Fotos später in der veröffentlichten Galerie angeklickt, öffnen sich vergrößerte Fotos.

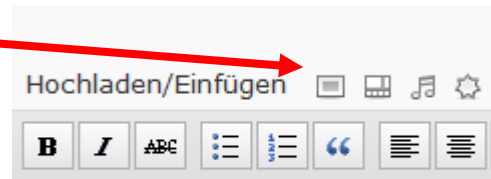
Vorgehen beim Einbinden einer Galerie:

Gehen Sie zunächst genau so vor, wie wenn Sie ein einzelnes Bild hoch laden möchten:

Fotoupload über dem Texteditor auswählen,

dann

hochzuladende Datei über Computer-Verzeichnis auswählen



Vom Computer Von URL Mediathek NextGEN Gallery

Mediadateien von deinem Computer hinzufügen

Wähle die Dateien zum Upload aus

Maximale Upload-Dateigröße: 8MB

Du benutzt den Flashuploader. Falls dieser Probleme bereitet...

Nach dem Upload des ersten Fotos zeigt sich folgendes Bild:

Hier **Titel** des Bildes eingeben:

Hier die **Beschriftung** eingeben (sie erscheint später unter dem Foto)

Bild einfügen

Maximale Upload-Dateigröße: 8MB

Du benutzt den Flashuploader. Falls dieser Probleme bereitet, klicke hier [Browserupload](#).

Nachdem eine Datei hochgeladen wurde, kannst du unten:

 **Dateiname:** 0071.jpg
Dateityp: image/jpeg
Upload-Datum: 09/07/2011
Größe: 809 × 813

Titel *

Beschreibung

Beschreibung des Bildes, z.Bsp. "

Beschriftung

Beschreibung

URL

Gib eine URL ein oder klicke oben

Ausrichtung **Keine** **Links**

Größe **Miniaturbild** **Mittelg**
(150 × 150) (298 × 30)

[Als Art](#)

Nun **nicht** auf "In Artikel einfügen" klicken, sondern auf "**Alle Änderungen speichern**".

Das erste Foto ist nun in die Galerie geladen.

Es zeigt sich folgendes Bild:
Sie sehen, das 1. Bild wurde in die Galerie geladen.

Jetzt können Sie ein 2. Foto - gleich dem 1. Foto - hochladen, in dem Sie **"Vom Computer"** anklicken.

Nun öffnet sich wie gehabt das Dateiauswahlfenster für das Hochladen eines weiteren Fotos.

Nach Hochladen eines weiteren Fotos wird folgendes Bild angezeigt:

Die Galerie enthält nun 2 Fotos.

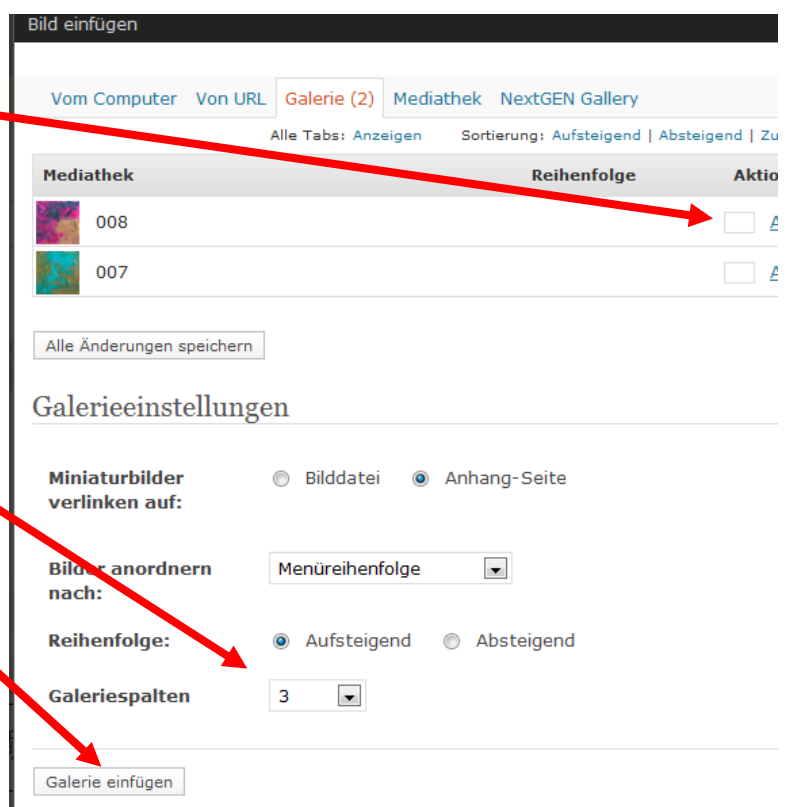
Dies wiederholt man dann so lange, bis man jedes Foto hochgeladen hat, das man in der Galerie zeigen möchte.

Nun klickt man auf **"Galerie"** und es wird folgendes Bild angezeigt:

Über den Eintrag von Zahlen in die Kästchen kann die Reihenfolge der Bilder in der Galerie bestimmt werden (für das 1. Bild trägt man eine 1 ein, für das 2. eine 2 usw.)

Sie können festlegen, wie viele Spalten ihre Galerie haben soll, die Fotos werde in ihrer Größe automatisch angepasst.

Über den Button **"Galerie einfügen"** wird dann die Galerie zu Beginn der Seite eingefügt. [gallery]. Durch Verschieben von [gallery] kann man die Galerie versetzen.



6. Jetzt sind Sie fast fertig mit ihrer Atelierseite. Sie müssen nur noch rechts in der Funktionsleiste die **Elternseite** auswählen, unter der die Veröffentlichung stattfinden soll. Für **Atelierseiten** bitte als Elternseite **"Ateliers"** auswählen.

Möchten Sie ihre Atelierseite als Entwurf nur speichern, ohne sie zu veröffentlichen, dann wählen Sie den Button **"Speichern"**.

Mit **Zur Revision vorlegen** senden Sie dann ihre Atelierseite zur Veröffentlichung der Redaktion zu. Nach einer Prüfung erfolgt dann die Freigabe ihrer Atelierseite.

Nach Prüfung durch die Redaktion erfolgt die Veröffentlichung ihrer Atelierseite bei KunstDuesseldorf.

The screenshot shows a control panel for a page. At the top right is a 'Vorschau' button. Below it is a 'Speichern' button. The status is 'Entwurf' and visibility is 'Öffentlich'. A blue button 'Zur Revision vorlegen' is below. A section titled 'Attribute' contains a dropdown menu with 'Eltern' and 'Ateliers' (selected). Below that is a 'Template' label.

Hinweis: Da Sie jederzeit Zugang zu ihrer Atelierseite haben, können Sie diese wann immer Sie es wünschen, nach ihren Vorstellungen umgestalten oder aktualisieren um z. B. auf ihre aktuelle Ausstellung/Vernissage hinweisen.

Sollte es noch Fragen geben unterstützen wir Sie gerne.

Ihre Redaktion KunstDuesseldorf